**Test case**: Test Case 1 – Spiller er ved rigtig lokation og kigger i rigtig retning

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå hen til fremvist position | Systemet registrere at brugeren er ved specifik lokation |  |
| 3 | Kig i retningen af lokation som er fremvist | Systemet registeret at brugeren kigger i den rigtige retning, og laver et objekt som kan trykkes på |  |

**Test case**: Test Case 2 – Spiller er ved rigtig lokation men kigger i forkert retning

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå hen til fremvist position | Systemet registrerer at brugeren er ved specifik lokation |  |
| 3 | Kig væk fra objekt | Systemet afventer at brugere kigge i den specifikke retning før, den skaber spil objekt, |  |
| 4 | Gå til test 1 punkt 3 | Systemet registeret at brugeren kigger i den rigtige retning, og laver et objekt som kan trykkes på |  |

Test Case 3 – Spiller er for langt væk fra lokationen

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå henimod til fremvist position | Systemet registrerer at brugeren bevæger sig mod lokation |  |
| 3 | 55 m før ankomst stop og kig mod lokation | Spillere er uden for afstand af lokation, system afventer at brugeren er inden for afstand |  |
| 4 | Gå hen mod lokationen | Systemet registeret at brugeren kigger i den rigtige retning, og laver et objekt som kan trykkes på |  |

Test Case 4 – Kompasdata ustabil eller ukendt

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Slå GPS tilladelse fra under indstillingerne | Systemet har ikke længere adgang til GPS lokation |  |
| 2 | Åbenappen | Systemet åbner |  |
| 3 | Afvent opstart | Sysstem registrere at den ikke kan finde GPS lokation |  |
| 4 | Modtag besked | Systemet informere omkring af den ikke kan finde et GPS signal, og anmode om at GPS tilladelse |  |
| 5 | Luk appen | Appen lukker |  |

Test Case 5 – Kompasdata ustabil eller ukendt, men findes senere

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Slå GPS tilladelse fra under indstillingerne | Systemet har ikke længere adgang til GPS lokation |  |
| 2 | Åbenappen | Systemet åbner |  |
| 3 | Afvent opstart | Sysstem registrere at den ikke kan finde GPS lokation |  |
| 4 | Modtag besked | Systemet informere omkring af den ikke kan finde et GPS signal, og anmode om at spilleren søgere uden for, eller et andet sted for at finde signal |  |
| 5 | Gå ind i indstillingerne og slå GPS lokation til igen | Systemet vil finde GPS signal igen, og systemet vil starte op igen som normalt |  |

Test Case 6 – Check af afstandsberegning

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå i Debug mode | Systemet åbner en scene, med oplysninger skrevet ud på skærmen |  |
| 3 | Læs din nuværenden lokations data | Lokations data står tilgængeligt på skærmen |  |
| 4 | Læs info omkring nærmeste lokation | Lokations data står tilgængeligt på skærmen |  |
| 5 | Gå på google og slå nærmest lokation til og sammenligne | Nuværende lokation matcher med info fra google |  |

Test Case 7 – Check af afstand mellem spiller og mål

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå i Debug mode | Systemet åbner en scene, med oplysninger skrevet ud på skærmen |  |
| 3 | Læs din nuværenden lokations data | Lokations data står tilgængeligt på skærmen |  |
| 4 | Læs afstand til nærmeste mål | Systemet skriver en afstand i meter på skærmen |  |
| 5 | Gå på google og søg efter lokation | Afstanden på google og i systemet er ens eller meget tæt på hinanden |  |

Test Case 8 – Check af korrekt Compass data

**Pre condition**: GPS Systemet er slået til og virker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå i Debug mode | Systemet åbner en scene, med oplysninger skrevet ud på skærmen |  |
| 3 | Kotroller givende kompas retning | Kompas retning står skrevet ud på skermen |  |
| 4 | Åben kompas appen på telefonen | Kompas retning i appen og i spillet, er den samme eller meget tæt |  |

Test Case 9 – Fejlbehandling ved manglende GPS

**Pre condition**: GPS Systemet er slået fra

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1 | Åben appen | Systemet åbner |  |
| 2 | Gå i Debug mode | Systemet åbner en scene, med oplysninger skrevet ud på skærmen |  |
| 3 | Læs din nuværenden lokations data | Systemet infomere om at lokations data ikke er slået til |  |